

Portafolio de Evidencias Oportunidades Extraordinarias

Recreación de la Actividad Física

Nombre del estudiante:

Matricula: _____

Fecha: ____/____/ 2020

Maestro: _____

Señala la oportunidad correspondiente:

☐ 3ª ☐ 4ª ☐ 5ª ☐ 6ª

Es requisito para presentar, realizar por lo menos 2 conferencias del Departamento de Tutorías, quienes sellarán virtualmente tu portafolio en el siguiente espacio:

El presente portafolio forma parte del 40% de tu calificación. Este valor se obtendrá siempre y cuando cumpla con los siguientes requisitos:

1. Transcrito a mano, en su totalidad y con las respuestas correctas.
2. Datos de identificación completos.
3. Este portafolio debe de cargarse en extensión PDF, únicamente el día y a la hora del examen en apartado de Tareas de tu equipo correspondiente a la materia en MS Teams, donde tu maestro lo revisará.
4. **FAVOR DE CONTESTAR SOLAMENTE CON TINTA AZÚL Y AGREGAR TU NOMBRE EN CADA HOJA.**

**Departamento de Tutorías
“Registro de participación en
Talleres de Formación Integral”**

3ª y 5ª <i>Mi perspectiva se nutre...</i> 23 al 30 de septiembre	3ª y 5ª A toda acción... 23 al 30 de septiembre
4ª y 6ª Perspectivas y contextos 9 al 13 de noviembre https://twitter.com/dep_tutorias	4ª y 6ª Mis reacciones... 9 al 13 de noviembre https://twitter.com/deptutorias



PORTAFOLIO "RECREACION DE LA ACTIVIDAD FISICA"

Etapas1:

Definición.-

- Recreación
- Ocio
- Tiempo libre

Etapas 2

Ejemplos.-

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------|
| • Recreación activa | • Recreación comunitaria |
| • Recreación Pasiva | • Recreación artística |
| • Recreación lúdica | • Recreación deportiva |
| • Recreación tipo cultural y social | • Recreación pedagógica |
| • Recreación al aire libre | • Recreación turística |
| • Recreación motriz | • Recreación terapéutica |

Etapas3

Definición.-

- Juego

Investigar Juego.-

- Nombre
- Enfoque
- Etapa de desarrollo
- Descripción

Etapas 4

Diseñar programa recreativo.-

- Área de programación
- Dimensiones de desarrollo
- Formato de programación
- Programa (calendarización/horario de actividades)
- Descripción de las actividades